



D-WASTE

REVOLUTION OF STORAGE

デモプレイブック 【カジュアルルール】

わかやまけん じゅんかんがたしゃかいすいしんか
和歌山県 循環型社会推進課



ようこそ

D.Waste Revolutionの^{せかい}世界へ

しょうりじょうけん 勝利条件

バトルマットのセクションに
まいさき お か
モンスターカードを5枚先に置いたら勝ちだよ。

ようご かくにん 用語の確認

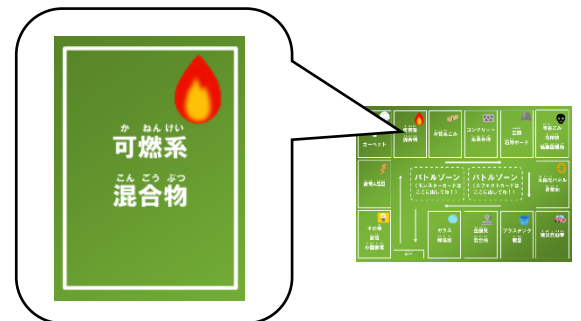
〔デッキ〕
やまふだ
カードの山札のことだよ。



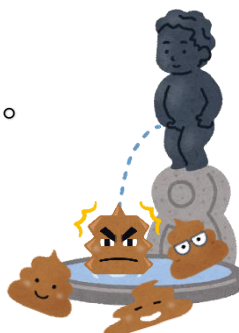
〔トラッシュ〕
ま
バトルに負けたモンスターカードや1回使った
かいつか
エフェクトカードをバトルマットの外に捨てることだよ。



〔セクション〕
しろ しかく わく
バトルマットの白い四角の枠のことだよ。
さいがい ぶんべつくぶん しめ
災害ごみの分別区分を示すよ。



〔し尿〕
によう
うんこやおしっこのことだよ。



これでわかる！ D.Waste Revolution

～デモプレイブック 〈カジュアルルール〉～

おしえて
しんぜよう



よろしく
おねがい
します！



このブックは、D.Waste Revolution の

あそ かた
遊び方をイメージしやすくするために、

ぐ たい いて き たい せん と あ
具体的な対戦を1つ取り上げて、

すす かた せつめい
バトルの進め方を説明した

デモプレイブックだよ。

よ
これをよく読んで、

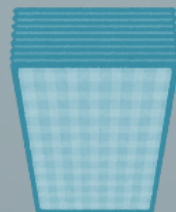
たい せん な
対戦に慣れていこう！





サイコロを振って、先攻と後攻を決めよう！

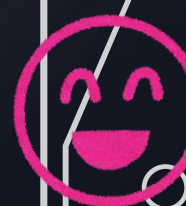
大きい目が出たほうが先攻だよ！



せんこう
先攻



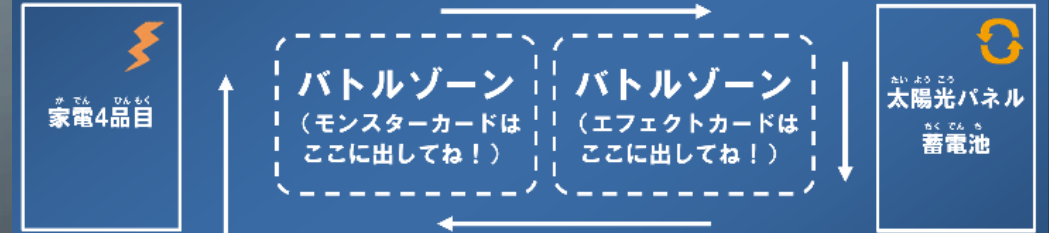
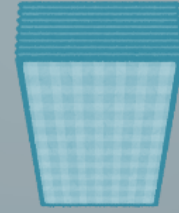
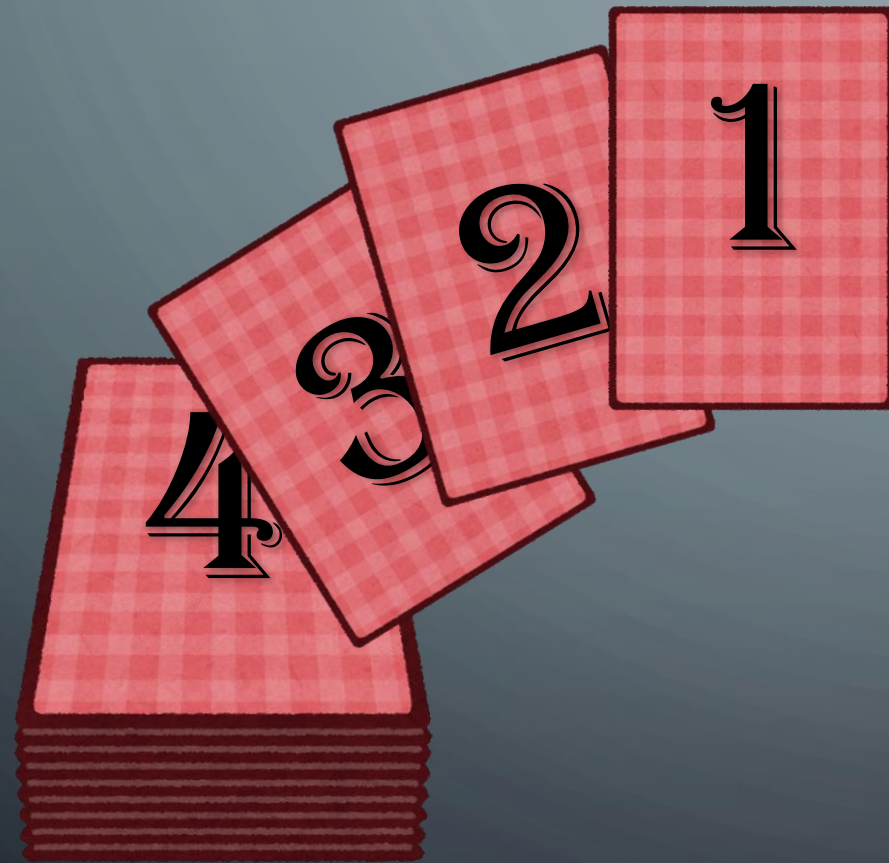
こうこう
後攻





あいて み うえ じゅんばん まい
相手に見せないように、デッキの上から順番に7枚カードを
とって、手札にしよう。

さいしょ まい まい
(最初はモンスターカード3枚、エフェクトカード4枚に
しよう！)





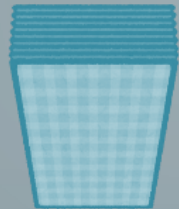
じゅんび ととの
準備が整ったら、バトルスタート！

まずは、バトルスタンバイをしよう！

お互いに、手札からモンスターカード1枚を選んで、
バトルマットの「バトルゾーン」と書かれたところ
にウラ向けて置こう！

(手札にモンスターカードがなかったら、

要らないエフェクトカードを1枚トラッシュして、
デッキの上から1枚とってね！)



スタンバイフェーズ





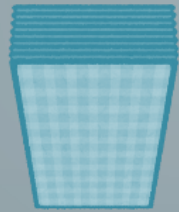
それじゃあ、いざ^{たいけつ}対決！

バトルゾーンに^お置いたモンスターカードを
いっせいにオモテにしよう！

ドキドキ、ドキドキ...

「いっせーのーで！」

ドン！



じぶん ^お
自分が置いたモンスターカード

あいて ^お
相手が置いたモンスターカード

どしゃと ぶとん
土砂が取れなくなった布団

焼

畳と同じように布団も災害の
ときにたくさん出る災害ごみ
だよ。

マウンテンバイク

マ

地震で倒れた家に押しつぶさ
れたマウンテンバイクだよ。

たいけつ 対決フェーズ



せんこう ひと だ
先攻の人が出したエフェクトカードは

「きいちゃんの循環マジック」だったよ!

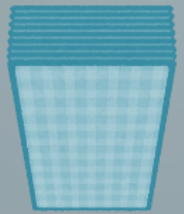
いま せんこう ひと だ
今、先攻の人が出しているモンスターカードはグーで、

あいて ひと だ
相手の人はパーのモンスターカードを出しているから、

つうじょう ま
通常だと負けだけど、このエフェクトカードを

だ かなら か
出したことで、必ず勝てるよ!

ぎゃくてんが
つまり逆転勝ちだ!



いまだ だ 今出しているモンスターカード 出したエフェクトカード

どしゃ と ふとん
土砂が取れなくなった布団

焼

畳と同じように布団も災害のときにたくさん出る災害ごみだよ。

エフェクトカード

きいちゃんの循環マジック

モンスターと一緒にバトルゾーンに出すと、相手のバトルゾーンのモンスターに必ず勝てる。





つぎ こうこう ひと
次は後攻の人のターンだよ! ((`v`))

まいだ
エフェクトカードを1枚出そう!

しょうかん
エフェクトカード、召喚!



こうこう
後攻

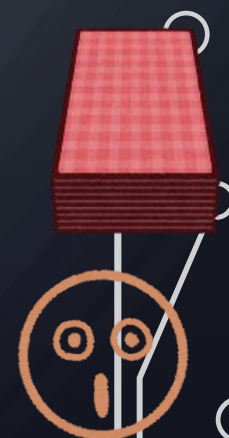
こうこう
後攻フェーズ

エフェクトカードを
しょうかん
召喚!

せんこう
先攻



むり
エフェクトカードは無理に
しょうかん
召喚しなくてもいいよ!
そのときは、「パス!」と宣言して、
つぎ
次のフェーズに移ってね!



8

こうこう ひと だ
後攻の人が出したエフェクトカードは

かぶ
「被せるブルーシート」だったよ！

じぶん お か
「自分のいずれかのセクションに置く」って書いている

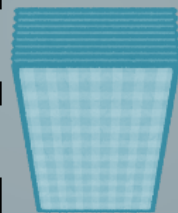
から、バトルゾーンじゃなくて、好きなセクションに

ちよくせつ お
直接置こう！

また、よく見ると、カードの右上に「永久」って

か
書いているから、バトルが終了するまでトラッシュせず

ずっと置いておけるよ！



いまだ だ
今出しているモンスターカード 出したエフェクトカード



どしや とうぼく
土砂まみれではない倒木

道路に倒れた木は、土砂で汚れて
なかったら、チップにして紙の
原料にしたり、森林組合にタダ
であげたりするよ！【森林組合
カードと一緒に出せば、直接セク
ションに置ける】



エフェクトカード 【永久】
環境省技術資料【技 17-1】必要資機材

かぶ
被せるブルーシート

かりおき さいがい
仮置きした災害ごみにブルーシート
をかぶすることで、あめ まけん ぶっしつ
と溶解してくるのを防げるぞ！
【自分のいずれかのセクションにお
くと雨カードの効力を受けない】



それじゃあ、先攻、後攻、ともに、
 エフェクトカードを召喚し終えたので、
 決着フェーズに移ろう！

先攻の人が逆転勝ちしたから、モンスターカード
 を正しいセクションに分別して置こう！
 負けた後攻の人は、モンスターカードをバトルマット
 の外にトラッシュしてね！



カードの右上の
 マークと同じマークが
 書かれたセクションに
 分別して置こう！



決着フェーズ

負け...

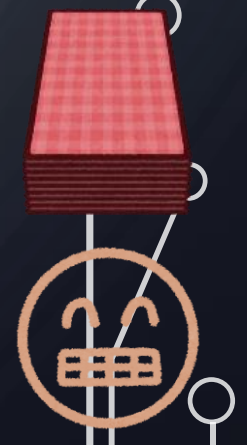


道路に倒れた木は、土砂で汚れて
 なかったら、チップにして紙の
 原料にしたり、森林組合にタダ
 であげたりするよ！【森林組合カ
 ードと一緒に出せば、直接セク
 ションに置く】

勝ち!



畳と同じように布団も災害の
 ときにたくさん出る災害ごみ
 だよ。



10

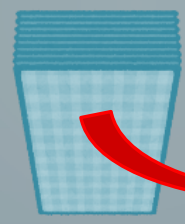
これでバトル第1ターンが終了だよ!

カードの右上に「永久」と書いていないエフェクトカードはトラッシュしてね!

また、手札には合計7枚までカードが持てるから、手札が少なくなってきたら、いつでもデッキの上からカードを引いてね!

だいバトル第1ターン

しゅうりょう 終了



1ターンのバトルの流れをまとめると、次のようになるよ！セクションに5枚モンスターカードを置くまで、①～⑤を繰り返そう！

①スタンバイフェーズ

モンスターカードをウラむけて
バトルゾーンにスタンバイ！

②対決フェーズ

モンスターカードをいっせいにオープンして
じゃんけんマークをチェック！

③先攻フェーズ

先攻の人がエフェクトカードを召喚して
カードの効果（エフェクト）を確認&発動！

④後攻フェーズ

後攻の人がエフェクトカードを召喚して
カードの効果（エフェクト）を確認&発動！

⑤決着フェーズ

お互いのエフェクトカードの効果を整理して
どちらが勝ったか決着をつける！

このように、「モンスターカード！」

➡じゃんけん勝負！

➡エフェクトカード！」

というサイクルを繰り返して、

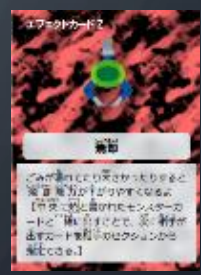
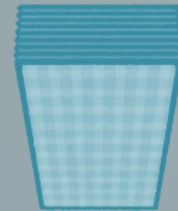
先にバトルマットのセクションに

モンスターカードを5枚置いたほうが

最終的な勝者になるよ！

それじゃあ、レッツ！D.Waste！

革命を起こそう！





デモプレイメモ～その1～



「このカードとこのカードは、どうして関係するの？」って疑問に思うことはあったかな？
理由と一緒に、カードの名前を書きだしてみよう！

カードの名前

例：「雨」と「被せるブルーシート」

疑問に思ったのはどうして？

例：災害ごみにブルーシートを被せたら、雨に濡れなくて済むかもしれないけど、ブルーシートが破れていたら、意味がないのでは？と思ったから。



デモプレイメモ～その2～



「どうしてこんな分別の仕方になるの？」^{ぶんべつ しかた}「こう分別したほうがわかりやすいのでは？」^{ぶんべつ}って思ったことはあったかな？^{おも}
 理由と一緒^{りゆう いっしょ}に、バトルマットのセクションの名前^{なまえ}を書きだしてみよう！^か

セクションの名前^{なまえ}

例：「布団・畳・カーペット」^{れい ふとん たたみ}

疑問に思ったのはどうして？^{ぎもん おも}

例：畳^{れい たたみ}とかは、普段は「粗大ごみ」^{ふだん そだい}として出しているのに、^だ
 どうして災害^{さいがい}が起きたときは、「粗大ごみ」^{そだい}という分別^{ぶんべつ}の仕方^{しかた}
 じゃないのかよくわからなかったから。普通^{ふつう}に「粗大ごみ」^{そだい}とい
 う分別^{ぶんべつ}の仕方^{しかた}でいいと思う。^{おも}



スタンバイフェーズで、どちらかがモンスターカードを出せない状況^だだったら、このターンは、お互いにエフェクトカードだけ出してね！^だ

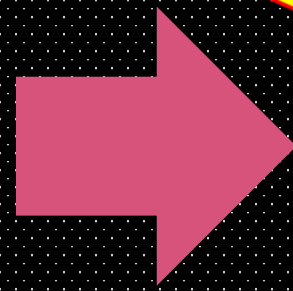
まえ
前のターンでどちらかが
出したカード

エフェクトカード

マスコミ

地震が発生したら、被災市町村は、マスコミ対応に追われることになるかもね【次のターンで相手はエフェクトカードしか出せなくなる。】

つぎ
次のバトルターンでは、スタンバイフェーズと対決フェーズをパスして、
先攻フェーズから始めて、エフェクトカードだけお互いに出す





けっちゃく 決着フェーズで、一方のバトルゾーンにモンスターカードがなければ、もう一方のプレイヤーは、自分のバトルゾーンのモンスターカード
てふだ もど を手札に戻してね！

どちらかのバトルゾーンに
モンスターカードがない！



お互いのバトルゾーンにモンスターカードがないと、モンスター同士で
戦うことができなくなるので、無効試合となるよ！



カードをもどす！





あいて相手のセクションにあるモンスターを強制的に相手のバトルゾーンに出させるときに、既に相手のバトルゾーンにモンスターカードがあれば、相手はバトルゾーンのモンスターを手札に戻してから、指定されたモンスターをバトルゾーンに置かないといけないよ！

モンスターを指定されたけど、バトルゾーンにモンスターがいる！



けいこうとう 蛍光灯モンスターをバトルゾーンに出して！

バトルゾーンに置けるモンスターは1匹だけなので、今バトルゾーンにいるモンスターを手札に戻そう！



バトルゾーンのモンスターを手札に戻してから、指定されたモンスターをバトルゾーンに移そう！

