

和歌山県動物愛護センター展示室デジタル映像システム整備 仕様書

- 1 年度・案件番号 令和7年度 第 号
- 2 事業名 和歌山県動物愛護センター展示室デジタル映像システム整備
- 3 事業箇所 和歌山県動物愛護センター（海草郡紀美野町国木原 372 番地）
- 4 事業期限 令和7年12月22日まで
- 5 事業内容及び内訳表
別添1のとおり
- 6 担当職員の通知
本事業における担当職員は、業務課長 橋本とする。
- 7 届出手続等
施工上必要な届出、手続き等は受注者において速やかに行い、その費用はすべて受注者の負担とする。
- 8 発生材の処理
本事業において建設廃材等の廃棄物が発生する場合、関係法令に照らし適法に処理すること。また、処分の際して、廃棄物の処理及び清掃に関する法律に基づくマニフェスト（産業廃棄物管理票）の写し（A票及びD票、又はA票及びE票）を担当職員に提出すること。
- 9 工事の記録
本事業が完了したときは、完了届とともに、下記の写真を提出すること。

区分	分類規格	撮影枚数	部数
着工前	カラー・サービス版	担当職員の指示による	1
工事中	同上	同上	1
完成時	同上	同上	1

- 10 完成検査
発注者は、完了届の提出があったときは、速やかに完成検査を行うものとする。
- 11 その他
本仕様書に記載のない事項については、担当職員と協議のうえ決定する。

(別添1)

事業内容

和歌山県動物愛護センターの展示室にインタラクティブ映像、タッチパネルシミュレーション、遠隔カメラシステムを導入し、啓発内容に見合うよう必要な什器の改修を行うこと。概略図面を参照。内訳表は下記のとおり。

工種・名称等	規格等（いずれも同等品可）	数量・単位
【インタラクティブ映像システム】		
50 インチタッチモニター	タッチパネルシステムズ 5054L	1 台
PC IOT	エプソン Endeavor JM5000	1 台
無停電装置	オムロン UPS BW40T	1 台
PC プログラム開発	別添2 参照	一式
デジタルデータ制作	別添2 参照	一式
現場設置工事・調整工事・造作		一式
【タッチパネルシミュレーション】		
PC IOT	エプソン Endeavor JM5000	3 台
タッチパネルモニター	19 型	3 台
無停電装置	オムロン UPS BW40T	3 台
PC プログラム開発	別添2 参照	一式
デジタルデータ制作	別添2 参照	一式
現場設置工事・調整工事・造作		一式
【遠隔カメラシステム】		
50 型液晶モニター		2 台
壁掛け金具		2 台
遠隔ドームカメラシステム		一式
IOT パソコン	WEB 用 PC	1 台
ネットワーク設備	HUB, LAN ケーブル等	一式
タッチパネルモニター		1 台
システムコントローラー		1 台
現場設置工事・機器調整		一式
スタンプラリー設備撤去		一式
現場管理・運搬交通・雑材養生一切含む		



愛護棟 計画

管理棟 計画

成犬(中・大)飼育房
・スタッフ犬

子犬・小型犬飼育房
・譲渡対象のもの(子犬・小型犬)

カメラ
設置予定位置

タッチパネル・インタラクティブシステム導入

モニター
(ライブカメラ)

(仮称)マッチングロード

アジリティフィールド

ふれあいドーム

オリエンテーション
ホール

エントランス

ふれあいルーム
設置(改修中)

展示室
図書コーナー移設改修(他社)

フェンス新設予定(今後)
(現況:木製バリケード)

フェンス新設予定
(現況:なし)

フェンス新設予定
(現況:なし)

成犬(中・大)飼育房
・スタッフ犬

子犬・小型犬飼育房
・譲渡対象のもの(子犬・小型犬)

カメラ
設置予定位置

タッチパネル・インタラクティブシステム導入

モニター
(ライブカメラ)

(仮称)マッチングロード

アジリティフィールド

ふれあいドーム

オリエンテーション
ホール

エントランス

ふれあいルーム
設置(改修中)

展示室
図書コーナー移設改修(他社)

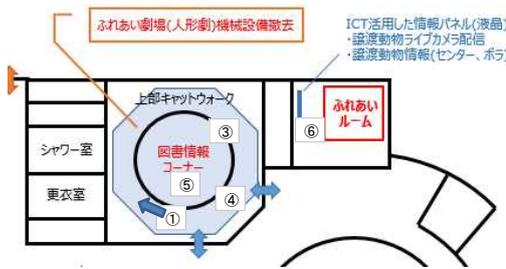
フェンス新設予定(今後)
(現況:木製バリケード)

フェンス新設予定
(現況:なし)

フェンス新設予定
(現況:なし)



撤去



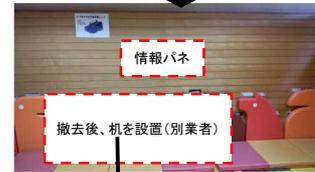
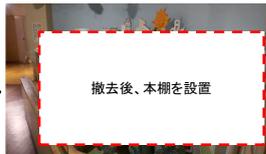
撤去



広めのスペースがあります



上部に照明用吊下げが多数あります。(①~④)



■犬との接し方

資料「犬との接し方」「ともだちブック」

内容：犬の触り方を疑似体験

手法：インタラクティブ映像（イラストにタッチすると変化）※更新不可

ハード：縦型50インチタッチパネル+PC+UPS

<フロー>

- ・待機画面：タイトル+タッチを促す文言
- ・トップ画面：体験方法紹介（学べること・コース選択）

■タッチ体験コース

- ・触れてみよう画面：犬イラストにタッチ箇所10箇所程度
- ・結果画面：犬の各部位にタッチするとイラストが変化（喜ぶ・怒る）

■Q & A コース

- ・出題画面：2択（触ってよい？ダメ？）・イラスト
- ・正誤画面：解説文（50文字程度）・イラスト・正誤表示
5問出題

■動物の飼育

資料：「我が家に動物がやってきた」

内容：ペットを飼う心構えを解説

手法：Q & A（2択）※更新不可

ハード：19インチタッチパネル+PC+UPS

<フロー>

- ・待機画面：タイトル+タッチを促す文言
- ・トップ画面：体験方法紹介（学べること・○×クイズであること）
- ・出題画面：問題文（20文字程度×2）・イラスト
- ・正誤画面：解説文（50文字程度）・イラスト・正誤表示
5問出題（ストック10問）
- ・結果画面：正解数表示・次の人に交替を促す文言

■動物とのかかわり

資料：「いのちの教育プログラム」

内容：動物も生きていることを解説

手法：Q & A（2択）※更新不可

ハード：19インチタッチパネル+PC+UPS

<フロー>

- ・待機画面：タイトル+タッチを促す文言
- ・トップ画面：体験方法紹介（学べること・○×クイズであること）
- ・出題画面：問題文（20文字程度×2）・イラスト
- ・正誤画面：解説文（50文字程度）・イラスト・正誤表示
5問出題（ストック10問）
- ・結果画面：正解数表示・次の人に交替を促す文言

■災害とペット

資料：「災害とペット」

内容：災害時のペットの扱いを解説

手法：Q & A（2択）※更新不可

ハード：19インチタッチパネル+PC+UPS

<フロー>

- ・待機画面：タイトル+タッチを促す文言
- ・トップ画面：体験方法紹介（学べること・○×クイズであること）
- ・出題画面：問題文（20文字程度×2）・イラスト
- ・正誤画面：解説文（50文字程度）・イラスト・正誤表示
5問出題（ストック10問）
- ・結果画面：正解数表示・次の人に交替を促す文言