

令和6年 7月 3日

資料提供

担当課室 デジタル社会推進課

担当者 山中、田中

電話 073-441-2407



県立高等学校の部活動等において 外部指導者による e スポーツのコーチングを開始します

e スポーツは、近年市場が拡大しており、若者を中心にプレイヤーやファンが増加しています。また、思考力やコミュニケーション能力が向上し、デジタルの基礎的な素養が身につくため、教育的観点からも非常に有用です。

本県では、e スポーツ人口の拡大を図るとともに、イベント等を通じた交流の場を提供することにより、若者を中心とした新たな地域文化の形成と地域活性化を実現することを目指して「e スポーツわかやま推進プロジェクト」に取り組んでいます。

この度、同プロジェクトの一環として、モデル校生徒の e スポーツの知識と技術の向上と、プロジェクトの円滑な実施を図るため、外部指導者によるコーチングを開始します。

《コーチングの概要》

■期間

令和6年7月～令和7年2月

■回数・方法

回数：各モデル校週1回程度

方法：オンライン又はオフライン（90分～120分）

※月2回はオフラインでのコーチングを原則

■開始日時

以下のとおり

県立高等学校モデル校	コーチング開始日時（オフライン）
粉河高等学校	令和6年7月5日（金） 13:30～15:30
和歌山北高等学校 西校舎	令和6年7月8日（月） 16:00～18:00
向陽高等学校	令和6年7月9日（火） 16:30～18:20
星林高等学校	令和6年7月10日（水） 16:00～18:00
和歌山工業高等学校	令和6年7月4日（木） 15:45～17:15

※初回のコーチングは、コミュニケーション等を図るオリエンテーションを予定

■指導内容

- ①キー操作、マウスコントロール等、ゲームプレイに必要な基本的技術の指導
- ②ゲームプレイの技術向上、コミュニケーションの取り方、戦術・戦略の指導
- ③ゲームへの取り組み姿勢（依存症にならない対策等）の指導
- ④e スポーツを通して、デジタル知識の習得やコミュニケーションスキルの向上等を図る「学びの取組」

■採用ゲームタイトル

リーグ・オブ・レジェンド

【公式サイト】 <https://www.leagueoflegends.com/ja-jp/>

各モデル校での取材を希望する場合は、事前に上記担当者までご連絡ください。

(参考) 令和6年度の取組

概要：県立高等学校（モデル校）の部活動でeスポーツに取り組む環境を支援

支援内容：①生徒へのコーチング（※）→7月4日 和歌山工業高等学校から開始

②機材設置 → 既に設置済み

③回線整備における回線利用料及び消耗品の支援（※）

→ 回線利用料は学校への予算配当済

消耗品費は随時学校に予算配当

（※）令和6年度中のみでの支援