

# 地域社会DXの取組

令和7年2月18日

和歌山県 地域振興部 地域政策局 デジタル社会推進課

# 地域社会DXについて

- 県では、**地域社会のDX推進**を担う部署として、令和5年度の組織改正において「**デジタル社会推進課**」を設置。
- 官民が連携し、**デジタルを活用した「地域課題の解決」と「地域の魅力向上」**に取り組んでいるところ。
- なお、県庁・市役所・役場のデジタル化を図る自治体DXについては、行政企画課において別途取組を進めている。

## 行政課題解決のためのDX

### 自治体DX (※公共分野)

住民の利便性向上・政策立案能力向上

〈具体例〉

執務環境のデジタル化  
(WiFi、モバイルPC等)

基幹業務システムの改善

行政手続オンライン化

行政企画課

### 地域社会DX (※準公共分野)

地域における課題解決  
(人口減少等による地域の担い手不足等)

〈具体例〉

健康

医療

介護

教育

防災

こども

モビリティ

農林水産

港湾

- ・オンライン診療
- ・保育所のデジタル化
- ・自動運転・MaaS 等

デジタル社会推進課

民間企業が独自  
に取り組むDX

・企業のDX等

# 令和6年度の取組

## 「課題解決型デジタル活用プロジェクト推進事業」を実施



- 「課題解決」又は「魅力向上」につなげることを目標に、優れたデジタル技術やノウハウを持つ民間企業（課題解決者）と県内で解決すべき課題を有する民間企業等（課題提供者）によるプロジェクトを募集し、実証事業を実施
- 令和6年度は「病児保育事業のICT化・広域化」をテーマに取組を実施  
（課題解決者）株式会社グッドバトン  
（課題提供者）全国病児保育協議会和歌山県支部

## 総務省の支援事業を活用した地域DXの取組を実施



- 総務省「地域デジタル基盤活用推進事業（推進体制構築支援）」の支援地域に全国7地域のうちの1地域として県・有田市が選定
- 有田市の地域社会DXの取組をハンドブックとして取りまとめ予定

## 市町村DX担当者会議（データ連携基盤共同利用ビジョン策定関係）を開催



- 令和6年5月にデジタル庁が「データ連携基盤の共同利用の基本的な考え方」を公表
- デジタル庁の要請を受け、市町村DX担当者会議にて、データ連携基盤の共同利用に係る考え方を整理、データ連携基盤に関する共同利用ビジョンを策定

# 令和6年度の取組

## ■ ドローンの普及・利活用促進



- ・ 県内におけるドローンの普及・利活用促進の一環として、**県内の公共施設におけるドローン飛行可能な施設一覧（ドローンマップ）**を県ホームページにて公開
- ・ 現在は、令和6年12月時点の情報であり、随時更新予定

## ■ 「eスポーツわかやま推進プロジェクト」を実施



- ・ eスポーツの推進を目的として、**高校の部活動におけるeスポーツの取組を支援**

▼

**若者を中心とした新たな地域文化の形成  
と地域活性化を実現**

## ■ 一般社団法人42 Tokyoと「企業・学生交流会」を開催



- ・ 令和5年度、フランス発のエンジニア養成機関「42」の東京校である「42 Tokyo」を運営する一般社団法人42 TokyoとIT人材の育成・確保に係る連携協定を締結
- ・ 令和6年度は**県内企業におけるIT人材の確保支援**を目的に、「**企業・学生交流会**」を開催

# 令和7年度の主な取組（予定）

## ■ 国（総務省）事業

### • 地域社会DX推進パッケージ事業（推進体制構築支援）（県・市町村は予算化不要）

専門家等を地方公共団体に派遣し、地域課題の洗い出しや深掘り、整理を実施するほか、具体的な進め方の提案や、地域DX推進体制の構築まで伴走支援し、デジタル技術による解決策の実証・実装に結びつけるとともに、各地方公共団体が自立的にデジタル実装に取り組める持続的な支援環境を構築。

#### 〔ポイント〕

- 令和6年度は、**県・有田市**が採択され、「**データを活用した地域DX推進体制の構築・拡充**」に係る取組を実施
- 本事業は、**県と市町村が共同で申請**する必要があり、**令和7年度取り組みたい市町村はお気軽にご連絡ください！**

## ■ 県事業

### • 課題解決型デジタル活用プロジェクト推進（予算額：10,000千円）

本県の「課題解決」又は「魅力向上」につなげることを目標に、優れたデジタル技術やノウハウを持つ民間企業（課題解決者）と県内で解決すべき課題を有する民間企業等（課題提供者）によるプロジェクトを募集し、本県をフィールドとした実証事業を実施

### • eスポーツわかやま推進プロジェクト（予算額：18,455千円）

eスポーツの推進を目的として、高校生によるeスポーツの取組を支援するとともに、eスポーツを普及させるためのイベントを開催

### • **新** 和歌山デジタルクリエイティブ拠点創出（予算額：20,000千円）

創造性豊かな若者等が集い、互いに高め合う場としてゲームクリエイターコミュニティを構築し、成果発表のためのコンテスト等を開催

### • **新** 県職員ドローン技術向上（予算額：5,712千円）

県庁内の各分野において、ドローンの活用による行政サービスの向上及び業務の効率化を図るため、組織横断的に実技訓練等を実施することにより、ドローンに関する知識や操縦能力を持つ職員を年間50名程度養成